

**Hotărârea nr. 61
din 23 iunie 2026**

*privind alegerea președintelui de ședință a Consiliului Local al orașului Luduș,
pentru ședința din data de 23 iunie 2026*

Consiliul Local al orașului Luduș, întrunit în ședință ordinară de lucru,

Văzând adresa d-lui consilier local Cociș Raul Teodor înregistrată la nr. 21699 din 02.06.2026, referatul de aprobare întocmit de primarul orașului înregistrat la nr. 21905 din 03.06.2026, raportul de specialitate întocmit de Serviciul Administrație Publică Locală înregistrat la nr. 21906 din 03.06.2026, precum și avizul comisiei de specialitate, „Juridică”,

În conformitate cu dispozițiile:

- art. 123, alin. (3) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,
- art. 9, alin. (5) din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului Local al orașului Luduș, aprobat prin H.C.L. Luduș nr. 50/29.03.2022,

În temeiul prevederilor art. 129, alin. (1), coroborate cu prevederile art. 139, alin. (1) și ale art. 196, alin. (1), lit. a) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

Hotărăște:

Art. 1 Se desemnează dl. Székely Zoltán Levente ca președinte de ședință a Consiliului Local al orașului Luduș, pentru ședința din data de 23 iunie 2026.

Art. 2 Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează Primarul orașului Luduș, prin Compartimentul Relația cu consiliul local și persoana nominalizată la art. 1

Un exemplar din prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului – județul Mureș,
- Primarului orașului Luduș,
- Compartimentului Relația cu consiliul local,
- Spre afișare.

**Președinte de ședință,
Consilier, Székely Zoltán Levente**



**Contrasemnează pentru legalitate,
Secretar general al orașului,
jr. Năsăudean Anca**

*Prezența hotărâre a fost adoptată cu un număr de 13 voturi pentru.
Număr voturi împotrivă: 0; Abțineri de la vot: 0; Număr voturi exprimate: 13;
Număr consilieri locali în funcție: 17; Număr consilieri locali prezenți: 14;*